

1 完成了拖拽算法

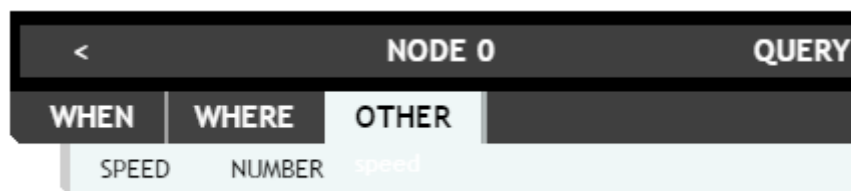
对于整个节点 **div** 重新布局，在节点 **div** 上增加一个拖拽 **div** 进行拖拽算法重写。

2,设计节点结构：开会讨论了上周设计的节点结构的改进：

- 每个节点的其他属性不再作为 **when** 和 **where** 的子属性，而是作为一个新的属性点 **other**
- 对于新的 **other** 节点的属性，当选中时显示当前节点这些属性的统计视图
- 当 **when** 和 **where** 属性被选定时，显示对于选定 **other** 属性的时间和空间统计视图，可以选择视图种类（直方图线图。。）
- **other** 属性做成下拉菜单选定。
- 视图中的统计视图不仅可以查看还可以选定条件作为筛选目标 **zoomin**
- 对于查询数据窗口，用户不仅可以选定查看，还可以直接拖拽元素或者再详细的目标视图拖拽元素作为查询条件。
- 连线不再由用户在两个节点之间拖拽，而是当用户拖拽出条件时自动画出。

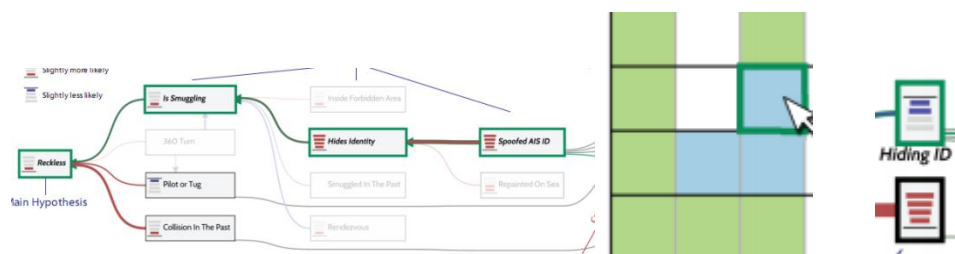
3.实现了一部分节点的功能，如缩进，和整体布局，按钮，菜单。

4.美化节点，包括鼠标滑过，选中和标签的美化。实现交互等。



5 读论文。rationale visualization for safety and security

- 其中有关于 DAG 的 layout 的相关工作，后面可能用到 VAUD 中
- 一种对于矩阵图的染色算法，可以使整体颜色和每一列用到的颜色最少
- 关于等级的一种小标签式的可视化方法



下周工作：

继续讨论 VAUD 的设计，实现详细列表部分的节点和总节点的交互。讨论后再实现新的功能